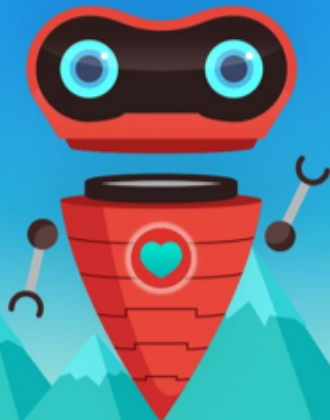


HEALTHY JEART



Distintivo
AppSaludable



¡Hola, soy Jeart!

Un corazón extraterrestre que debe aprender a
cuidarse para transformarse en un corazón hermoso
Juntos podremos mejorar nuestros hábitos de salud
¡Vamos allá!

www.healthyjeart.com

HEALTHY JEART

Una app para aprender jugando y compartir
hábitos de vida saludable

Esta aplicación ha sido acreditada con el



Distintivo
AppSaludable

Por la Agencia de Calidad Sanitaria de la Consejería de Salud
Junta de Andalucía

DESCRIPCIÓN

Debido a que la evidencia científica determina la dificultad que conlleva la modificación de hábitos saludables en los jóvenes, hemos diseñado una app con diferentes apartados de manera que todos sumen a la hora de lograr este objetivo en estas generaciones, las cuales se convertirán en la población adulta del futuro

¿Qué vamos a encontrar en Healthy Jeart?



JUEGO

Con él aprenden a través de la gamificación hábitos saludables disfrutando y de forma divertida



TIPS DE SALUD Y ACTIVIDADES DIDÁCTICAS

Por un lado se proporciona conocimiento con los TIPS, con mensajes acerca de hábitos saludables actuales, avalados por expertos y adaptado al lenguaje de los jóvenes; por otro lado con las ACTIVIDADES DIDÁCTICAS, los docentes acceden directamente a actividades para realizar en el aula, de manera que sus alumnos experimentan la capacidad de responsabilizarse de su propia salud.

Los usuarios y los docentes pueden compartirlos tips y las actividades didácticas a través de sus redes sociales.

Los profesores podrán compartir su pantalla de tablet, ipad o smartphone a través de aplicaciones gratuitas disponibles en el mercado, de manera que haciendo click se lo envían a su email, para proyectar la APP en la pizarra digital o el proyector de vídeo del aula.

¿Qué vamos a encontrar en Healthy Jeart?



FORO DE IDEAS

Cualquier usuario de la aplicación puede crear ideas saludables y escribirlas en la app, las cuales se evaluarán y en función de esta evaluación conseguirán estrellas para canjear por gemas para el juego



RETOS DE SALUD

En esta área se fomenta la modificación de hábitos. Desde la app se establece un reto para los centros educativos de hábito saludable que debe cumplirse durante 21 días aproximadamente (tiempo estimado para modificar hábitos). Según la literatura científica es el período necesario para conseguir la modificación de un hábito, además la cohesión grupal para conseguir un reto afianza de manera impactante en la actitud individual. A continuación el docente debe entrar en la aplicación y describir su experiencia. Las experiencias participantes se evalúan y el centro ganador consigue un certificado (que expide la aplicación automáticamente)

¿Qué podemos hacer con Healthy Jeart?



Administradores



Centros
educativos



Usuarios
finales



Investigadores



Administradores

01

Administrar los centros educativos que los usuarios van a poder seleccionar al registrarse en la app

02

Moderar categorías e ideas del foro. Tanto validar y corregir ideas que envíen los usuarios, como crear ideas nuevas

03

Administrar categorías y tipos de salud que se visualizarán desde la sección correspondiente de la app

04

Gestionar las preguntas y respuestas del final de partida en el juego y visualizar las estadísticas de aciertos

05

Visualizar las puntuaciones de usuarios y centros educativos conseguidas con la participación en el foro de ideas / retos de salud

06

Enviar notificaciones push a todos los usuarios de la app que se hayan registrado



Centros educativos

Podrán acceder al panel de control con privilegios limitados. En concreto, podrán entrar en un reto de salud que esté actualmente activo para enviar la información de su participación en el reto: se solicitarán los emails de los alumnos que han participado, la fecha de participación, un texto descriptivo de la actividad que han realizado, y opcionalmente hasta 5 fotos de la actividad realizada

Todos los usuarios participantes del reto ganador recibirán gemas en la app



Usuarios

01

Jugar para superar su récord personal y conseguir "gemas" para cambiar la apariencia de Jeart y compartir los puntos conseguidos a través de sus Redes Sociales

03

Visualizar los retos de salud que se han creado hasta la fecha. Los usuarios no participarán en los retos directamente desde la app, será el profesor / tutor que le acompañe a realizar el reto el que "imputará" la actividad realizada directamente desde el panel de control

02

Visualizar las ideas enviadas (y aprobadas) por todos los usuarios de la app, y enviar nuevas ideas para ser revisadas y puntuadas. Cuando la idea de un usuario sea aprobada, recibirá estrellas que se convertirán en gemas para canjear en el juego

04

Visualizar y compartir los tips de salud creados desde el panel de control

05

Participar en las actividades didácticas que se realicen en el aula

Cualquier usuario sólo precisa un Smartphone o Tablet con conexión a internet



Investigadores

No tendrán un perfil específico en la app o en el panel de control, pero se podrán crear nuevos usuarios administradores para que entren en el panel y vean lo mismo que los administradores principales (ideas enviadas, retos de salud, tips y estadísticas de preguntas y respuestas)

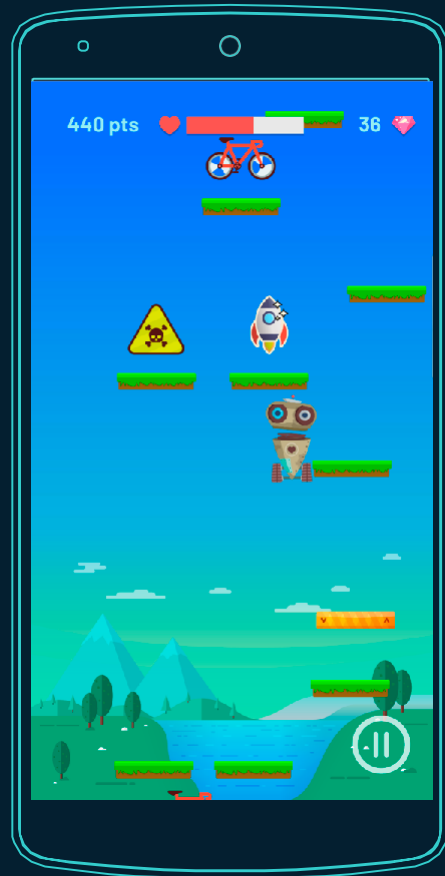
Qué puede hacer Healthy Jeart por ti



BENEFICIOS

Los chicos y chicas aprenden de forma entretenida y amena consejos y hábitos saludables



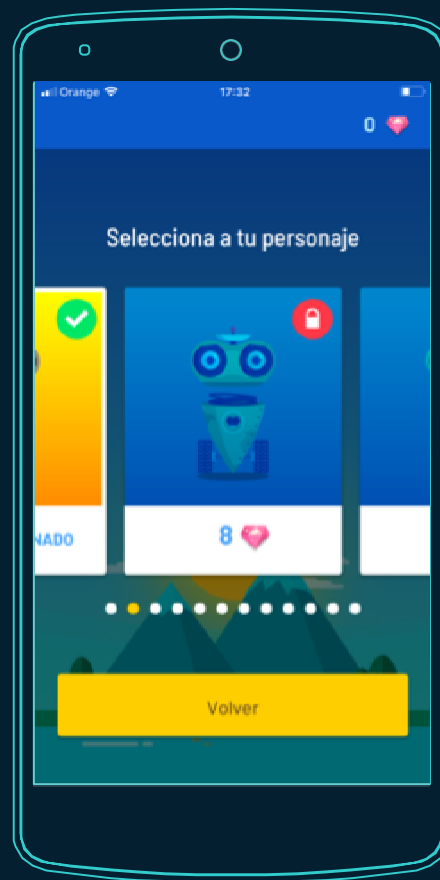


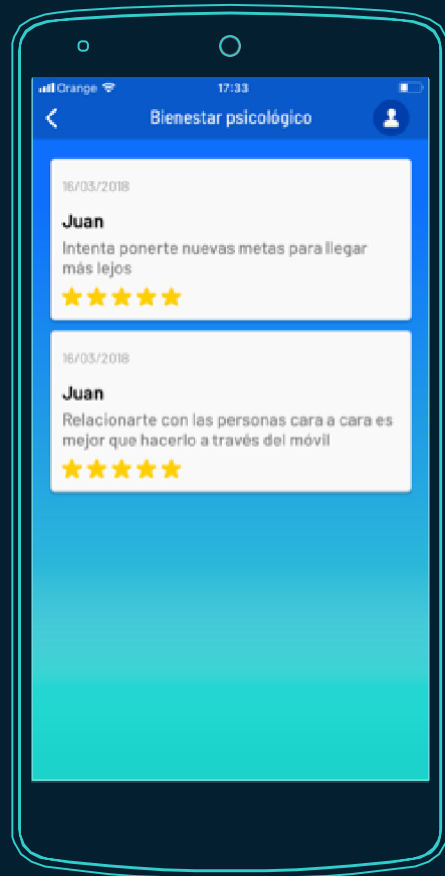
BENEFICIOS

La gamificación facilita convertir lo aprendido en rutina cotidiana y que forme parte del estilo de vida de los alumnos y alumnas

BENEFICIOS

El buzón de sugerencias para profesores y usuarios, permite aportar ideas para que la app pueda mejorar día tras día



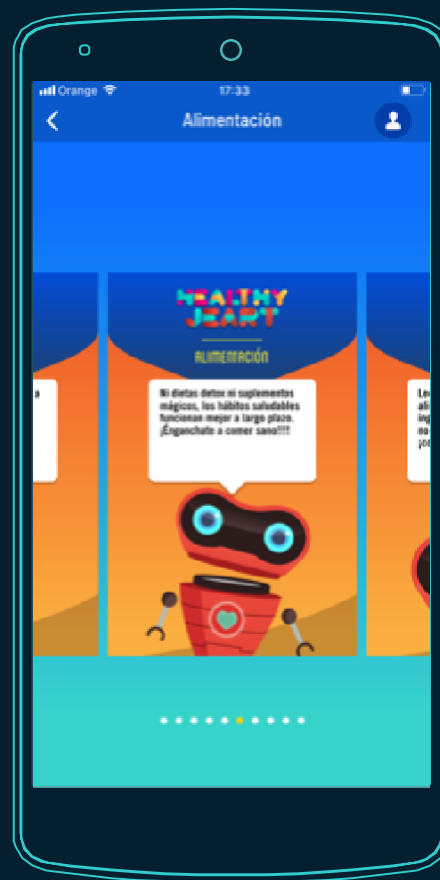


BENEFICIOS

El uso de la app puede formar parte del contenido didáctico de los centros educativos que participan

BENEFICIOS

Tenemos acceso a través de enlaces a información ampliada en forma de textos y vídeos





BENEFICIOS

Los centros ganadores recibirán un certificado de vencedor en su email

BENEFICIOS

La mejora de los hábitos de salud de los alumnos y alumnas influye positiva y directamente en los hábitos de salud de sus familias



Instituciones que financian el proyecto

Proyecto I+D+i 2016 Expediente

PIN-0445



COLEGIO OFICIAL
DE ENFERMERÍA
DE HUELVA



Universidad
de Huelva



JUNTA DE ANDALUCÍA
CONSEJERÍA DE SALUD



cei-mar
campus de excelencia internacional del mar



CÁTEDRA
DE LA PROVINCIA



Fundación Andaluza Beturia
para la Investigación en Salud



Cátedra de Innovación Social de
AGUAS DE HUELVA



Universidad de Huelva

Gracias por vuestra atención.
Espero veros pronto usando mi App
¡Nos vemos pronto!

APP AVALADA POR



Asociación Española
de Enfermería Pediátrica



Sociedad
Española de
Pedagogía



CONSEJO GENERAL DE ENFERMERÍA



DATOS DE CONTACTO

Dra. M^a de los Ángeles Merino Godoy
Facultad de Enfermería
Universidad de Huelva

email: angeles.merino@denf.uhu.es

www.healthyjeart.com