

# HEALTHY JEART





# Hola, soy Jearth!

Un corazón extraterrestre que debe aprender a cuidarse para transformarse en un corazón hermoso. Juntos podemos mejorar nuestros hábitos de salud. Vamos a verlo!

AVALADA POR



ASOCIACIÓN DE  
ENFERMERÍA COMUNITARIA

# HEALTHY JEART

Una app para aprender jugando y  
compartir hábitos de vida saludable.

## DESCRIPCIÓN

Debido a que la literatura científica determina la dificultad que conlleva la modificación de hábitos saludables en los jóvenes, hemos diseñado una app con diferentes apartados de manera que todos sumen a la hora de lograr este objetivo en estas generaciones, las cuales se convertirán en la población adulta del futuro:

# ¿Qué vamos a encontrar en Healthy Jeart?



## JUEGO

Con él aprenden a través de la gamificación hábitos saludables disfrutando y de forma divertida.



## TIPS DE SALUD Y ACTIVIDADES DIDÁCTICAS

Por un lado se proporciona conocimiento con los tips adquieren mensajes acerca de los hábitos saludables, actuales, avalados por expertos y adaptado al lenguaje de los jóvenes, por otro lado con los recursos los docentes acceden directamente a actividades didácticas, de manera que experimentan la capacidad de empoderarse y responsabilizarse de su propia salud.

Los usuarios y los docentes pueden compartir los tips y las actividades didácticas a través de sus redes sociales.

Éstos últimos podrán compartir su pantalla a través de aplicaciones gratuitas disponibles en el mercado, para proyectar la APP en la pizarra digital o el proyector de vídeo del aula.

# ¿Qué vamos a encontrar en Healthy Jeart?



## FORO DE IDEAS

Cualquier usuario de la aplicación puede crear ideas saludables y escribirlas en la app, las cuales se evaluarán y en función de esta evaluación conseguirán gemas para el juego.



## RETOS DE SALUD

En esta área se fomenta la modificación de hábitos. Desde la app se establece un reto para los centros educativos de hábito saludable que debe cumplirse durante 21 días aproximadamente (tiempo estimado para modificar hábitos). Según la literatura científica es el período necesario para conseguir la modificación de un hábito, además la cohesión grupal para conseguir un reto afianza de manera impactante en la actitud individual. A continuación el docente debe entrar en la aplicación y describir su experiencia. Las experiencias participantes se evalúan y el centro ganador adquiere un certificado (que expide la aplicación directamente) además de un premio.

# ¿Qué podemos hacer con Healthy Jeart?



**Administradores**



**Centros  
educativos**



**Usuarios  
finales**



**Investigadores**



# Administradores

**01**

Gestionar los centros educativos que los usuarios van a poder seleccionar al registrarse en la app.

**02**

Gestionar categorías e ideas del foro. Tanto validar y corregir ideas que envíen los usuarios, como crear ideas nuevas.

**03**

Gestionar categorías y tips de salud que se visualizarán desde la sección correspondiente de la app.





# Administradores

04

Gestionar las preguntas y respuestas del final de partida en el juego y visualizar las estadísticas de aciertos.

05

Visualizar las puntuaciones de usuarios y centros educativos conseguidas con la participación en el foro de ideas / retos de salud.

06

Enviar notificaciones push a todos los usuarios de la app.



# Administradores

07

Gestionar categorías y retos salud. Podrán listar y crear retos de salud. dentro de un reto de salud podrán visualizar la información de participación de los centros educativos en cada uno, y marcar cuál es el centro ganador del reto.



# Centros educativos

Podrán acceder al panel de control con privilegios limitados. En concreto, podrán entrar en un reto de salud que esté actualmente activo para enviar la información de su participación en el reto: se solicitarán los emails de los alumnos que han participado, la fecha de participación, un texto descriptivo de la actividad que han realizado, y opcionalmente hasta 5 fotos de la actividad realizada. Todos los usuarios participantes recibirán puntos en la app.



# Usuarios

## 01

Jugar para superar su récord personal y gastar las "gemas" conseguidas a través de los puntos del foro de ideas y retos de salud. Los puntos conseguidos se podrán compartir entre los usuarios.

## 02

Visualizar las ideas enviadas (y aprobadas) por todos los usuarios de la app, y enviar nuevas ideas para ser revisadas y aprobadas. Cuando la idea de un usuario sea aprobada, recibirá puntos que se convertirán en gemas para canjear en el juego.

Cualquier usuario sólo precisa un smartphone o Tablet con conexión a internet



# Usuarios

03

Visualizar los retos de salud que se han creado hasta la fecha. Los usuarios no participarán en los retos directamente desde la app, será el profesor / tutor que le acompañe a realizar el reto el que "imputará" la actividad realizada directamente desde el panel de control.

04

Visualizar y compartir los tips de salud creados desde el panel de control.



# Investigadores

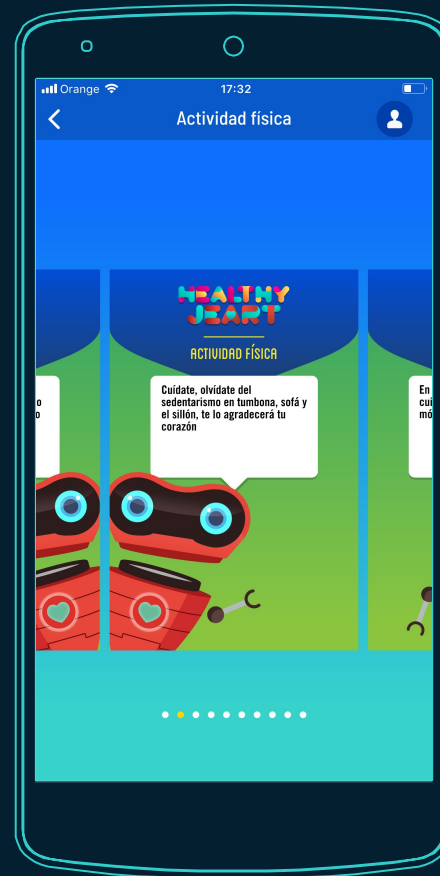
No tendrán un perfil específico en la app o en el panel de control, pero se podrán crear nuevos usuarios administradores para que entren en el panel y vean lo mismo que los administradores principales (ideas enviadas, retos de salud, tips y estadísticas de preguntas y respuestas).

# Qué puede hacer Healthy Jeart por ti

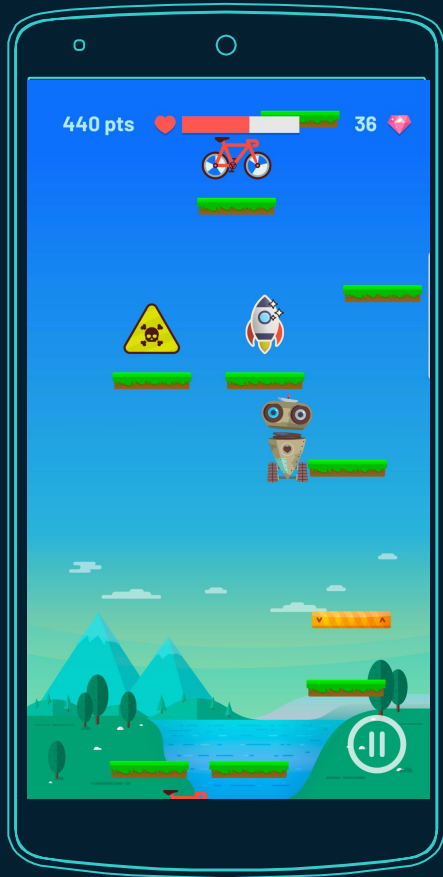


## BENEFICIOS

Los alumnos y alumnas aprenden de forma entretenida y amena consejos y hábitos saludables.





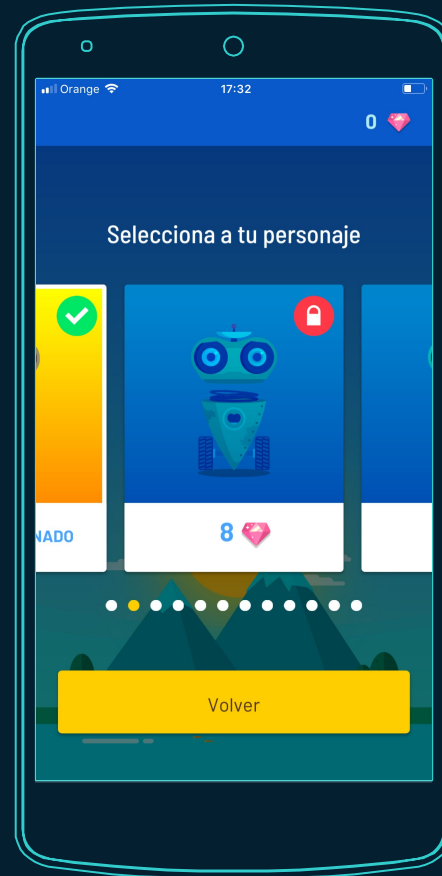


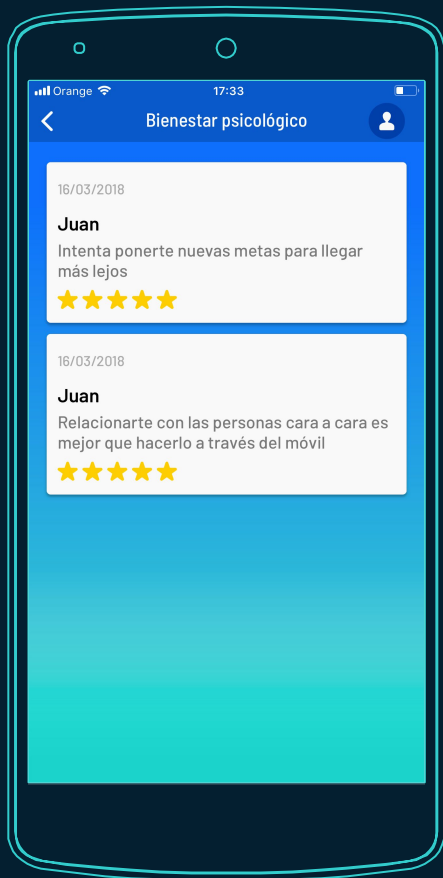
## **BENEFICIOS**

La gamificación facilita convertir lo aprendido en rutina cotidiana y que forme parte del estilo de vida de los alumnos y alumnas.

## BENEFICIOS

El buzón de sugerencias para profesores y usuarios, les permite aportar ideas para que la app ayude a mejorar sus hábitos de vida.



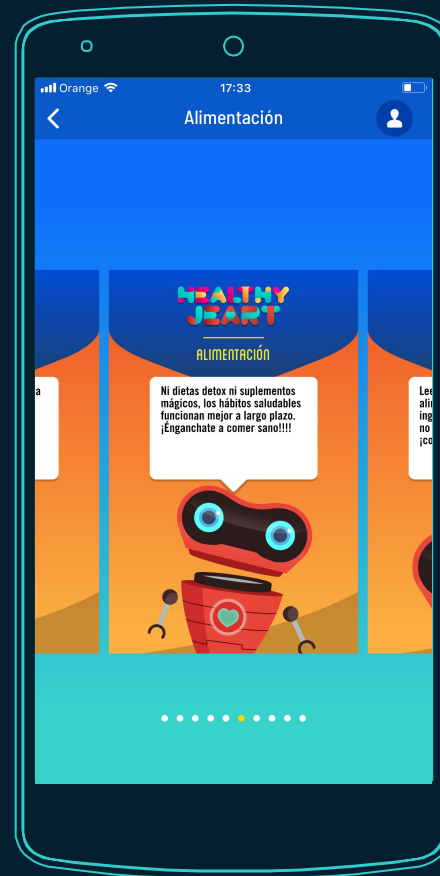


## BENEFICIOS

El uso de la app pasa a ser parte del contenido didáctico de los centros educativos que participan.

## BENEFICIOS

Tenemos acceso a través de enlaces a información ampliada en forma de textos y vídeos.



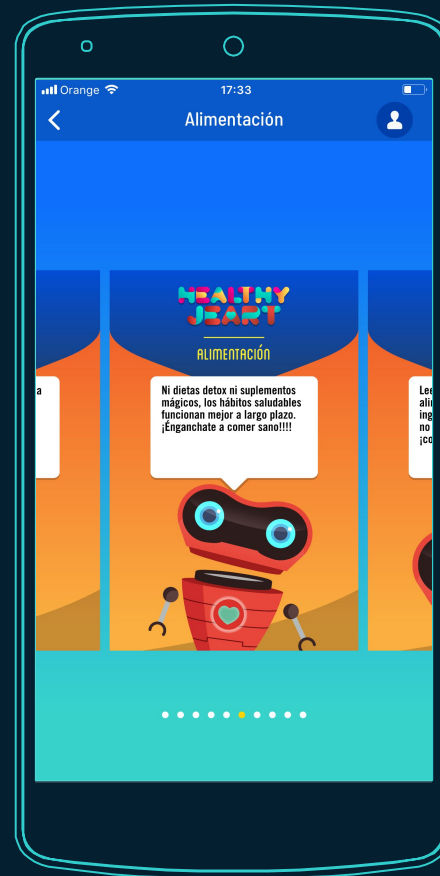


## BENEFICIOS

Los centros ganadores recibirán un certificado de vencedor en su email.

## BENEFICIOS

La mejora de los hábitos de salud de los alumnos y alumnas influye positiva y directamente en los hábitos de salud de sus familias.



# Instituciones que financian el proyecto

Proyecto I+D+i 2016  
Expediente PIN-0445



COLEGIO OFICIAL  
DE ENFERMERÍA  
DE HUELVA



Universidad  
de Huelva



JUNTA DE ANDALUCÍA  
CONSEJERÍA DE SALUD



cei·mar  
campus de excelencia internacional del mar



FUNDACIÓN  
ATLANTIC  
COPPER



*fabis*  
Fundación Andaluza Beturia  
para la Investigación en Salud



Cátedra de Innovación Social de  
AGUAS DE HUELVA

cátedra aiqbe  
Universidad de Huelva

# HASTA PRONTO!

Gracias por vuestra atención.  
Espero veros pronto usando mi app.  
¡Nos vemos pronto!





## **DATOS DE CONTACTO**

Dra. M<sup>a</sup> Ángeles Merino Godoy  
Facultad de Enfermería  
Universidad de Huelva

email:  
[angeles.merino@denf.uhu.es](mailto:angeles.merino@denf.uhu.es)